Сценарий мероприя

«Аватар»

Библионочь 2014г.

Место проведения: БЦПКИ

Время проведения: 22-00 – 23-00 часов

Ведущий – Лемешко Н.А.

Ведущий:

Срочно! Галактика в опасности! Настоящие представители народа Нави и Аватары, ходящие во сне, просим вас явиться на Пандору.

Летел корабль в плеядах звезд

К неведомой планете;

Туземцам там дарован хвост

И внешность злого йети,

Они летают в облаках

На лающих драконах,

Имеют ушки на висках,

Глаза, как на иконах;

С деревьев вниз струится свет

Пучками яркой пряжи…

Народ же - вовсе не одет,

Привычен к эпатажу.

Пускай живет он в шалашах

И дружит со зверями -

Зато великая душа

Несет добро, как знамя.

А сейчас Вам предлогаем перевоплотится в героев фильма «Аватар» *Разукрашиваем гостям лица синей краской*

***Игры и конкурсы:***

1. крокодильчик

2. Анаграммы по фильму «Аватар». Нужно приготовить анаграммы слов из фильма «Аватар», записать их на большие листки и показывать гостям. Кто угадывает, получает 1 «семя эйвы». Набравшим больше всего семян полагается приз.

***Анаграммы:***

рукот (торук)

ратаав (аватар)

хацик (цахик)

карин (икран)

рийтиен (нейтири)

радапон (пандора)

роведе (дерево)

авэй (эйва)

лупромер (пролемур)

3**. *Конкурс*** « Хвостом Нави»

Это старый, уже давно всем набивший оскомину конкурс с привязанной на пояс длинной веревкой или нитью-хвостом, на конце которого закреплен некий предмет. Этот предмет нужно аккуратно опустить в некую емкость, не используя рук. Так, к хвосту-веревке, висящей сзади, можно привязать карандаш, который нужно опустить в бутылку, стоящую на полу. Участвует одновременно 2-4 человека. Побеждает тот, кто первым опустит «хвост» в бутылку. Хоть конкурс и очень старый, но к теме «Аватар» он вполне подходит.

Конкурс

4. ***Конкурс***  «Лучший чтец»

Реквизитом для конкурса чтецов служат газеты. Участвуют в конкурсе только мужчины. Ведущий соревнования объявляет, что конкурсанты должны показать всем свое умение выразительно читать газету. Критерии оценки чтецов: громкость, выразительность, артистичность и хорошая дикция. После того, как участники усвоили правила и требования конкурса, им предлагают усесться удобней. Каждый конкурсант должен присесть на отдельный стул, закатать одну штанину до колена и положить ногу на ногу, обнаженной конечностью наверх. Конкурсантам раздают газеты с отмеченным текстом. По команде ведущего все начинают читать. Каждый старается читать громче других, поэтому вскоре поднимается невообразимый гам. Зрители смеются, а чтецы стараются продемонстрировать все свои преимущества перед соперниками. По знаку ведущего чтение газет заканчивается. И тут выясняется, это конкурс с подвохом. И в нем победителем будет признан не тот, кто лучше всех читал, а владелец самой волосатой ноги.

5***. Конкурс*** «На ринге настоящие боксеры»

Парный конкурс для мужественных и сильных парней. Необходимый реквизит – боксерские перчатки и конфеты в обертках. Ведущий соревнования вызывает двух мужчин, настоящих бойцов, которые готовы помериться силой на ринге. Участникам конкурса выдают боксерские перчатки, дамы своими аплодисментами поддерживают психологический настрой бойцов. Зрители окружают импровизированный ринг. Ведущий старается создать боевую атмосферу, подбадривая и подсказывая соперникам, какие мышцы им надо размять перед поединком. Советует даже провести небольшой бой с воображаемым противником, своего рода психическую атаку на соперника, ожидающего спарринга. Когда бойцы морально и физически подготовлены, они вызываются в центр ринга. Ведущий, как судья предстоящего поединка, напоминает боксерам правила: не бить ниже пояса, не ставить синяки, бокс будет длиться до первой крови. Боксеры приветствуют друг друга и … судья вручает им одинаковые конфеты в ярких фантиках. И вот тут-то и начинается поединок. Игроки должны развернуть конфету для дамы сердца, не снимая боксерских перчаток. И это даже трудней, чем уложить противника мощным аперкотом. Побеждает боец, который справится с задачей раньше.

6. ***Конкурс*** "Нарисуй поговорку"

Ведущий игры вызывает четырех человек. Заранее готовится необходимый реквизит для игры: бумага, карточки с написанными поговорками, маркеры. Каждый, получив все необходимое, должен нарисовать свою поговорку. Поговорки подбираются заранее, чем смешнее, тем лучше. Например: «Кто идет за ручейком, тот доходит до колодца», «Для работы и для получки разной длины ручки», «Болтун подобен маятнику: того и другого надо остановить», «Богатство сильного – руки, богатство умного – мысли». Все художники приступают к творчеству, приложив всю свою сообразительность и максимум фантазии. За пять минут они должны суметь выразить в рисунке смысл своей поговорки, не используя букв и слов. После этого все нарисованные шедевры выставляются на обозрение публики. Все пытаются отгадать зашифрованные поговорки. Чье изображение присутствующие сумеют разгадать быстрей, тот считается победителем. Хотя, возможно, следует наградить всех художников за их неповторимое искусство и смелость.